

DIGITÁLIS SZIMAT KIHÍVÁS 2025 JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A játékszervező

A **Digitális Szimat Kihívás 2025 online ismeretterjesztő kvízzjáték** (a továbbiakban: "Játék") szervezője a PÉNZ7 társszervezője, a **Magyar Bankszövetség** (székhely: 1051 Budapest, József nádor tér 5-6.), a továbbiakban: "Szervező". A Játékhoz kapcsolódó adatkezelést a Szervező, mint adatkezelő végzi, adatfeldolgozót nem vesz igénybe.

2. Kik vehetnek részt a játékban?

2.1 A Játékban részt vehet minden, magyar lakcímmel és a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, a 2.2. pontban meghatározott személyek körébe nem eső természetes személy (a továbbiakban: "Játékos"), aki a Játék időtartama alatt

- 4.1. pontban írtaknak megfelelően teljesíti a meghirdetett feladatot.

2.2. Játékos a részvétellel kifejezetten elfogadja a jelen játékszabályzatban ("Játékszabályzat") meghatározott valamennyi feltételt, és hozzájárul ahhoz, hogy a Szervező nyertesség esetén **tetszőlegesen megadott emailcímét** az adott Játékkal összefüggésben jelen Játékszabályzatban írtak szerint kezelje, továbbá Játékos a részvétellel kifejezetten hozzájárul ahhoz, hogy Szervező a penz7.hu oldalon adott válaszait, illetve adatait a jelen Játékszabályzatban írtak szerint felhasználja.

Cselekvőképtelen, azaz 14 év alatti kiskorú Játékos, valamint korlátozottan cselekvőképessé, vagyis 14. életévét már betöltött kiskorú Játékos ajánlottan felnőtt felügyelete mellett játsszon.

2.3. A Játékban mindenki részt vehet, korlátozások nélkül. A játék célja a digitális biztonsághoz köthető tudatosság növelése, a kiberbiztonsági ismeretek elmélyítése. Korlátozások helyett a Szervező azt kéri és tanácsolja, hogy minél többen osszák meg másokkal is és foglalkozzanak gyakran a Játékkal.

3. A Játék időtartama:

A Játék **2025. március 3. (hétfő) 00 óra 00 perctől 2025. június 15. (vasárnap) napja 24 óra 00 percéig és napjáig tart.**

4. A Játék menete

4.1. A Játékban a Játékos az alábbiak szerint vehet részt:

- A Játékban való részvételhez a Játékos a [PÉNZ7 honlapját](#) felkeresi, majd az ott található PÉNZ7 KVÍZEK menüpont DIGITÁLIS SZIMAT KIHÍVÁS 2025 kvízzjátékban a kérdéssorra választ ad.
- **A Játékot tetszőleges számú Játékos játszhatja**, az alábbiak szerint:
- Legjobb tudásuk szerint megválaszolják a Digitális Szimat Kihívás 15 db kérdését
- A Játékos választhat, hogy e-mailcíme megadásával, vagy anélkül kéri el a játéka eredményeit

- Ha a Játékos szeretné letölteni Solymos Ákos adat- és kiberbiztonsági szakértő **„Frici, Fülöp és a hackerek” c. mesekönyvének** második, frissített kiadását, játéka eredményeit e-mailben szükséges kérnie. Az automatikusan generált válaszmailben nem csupán eredményeit, de a mesekönyv letöltéséhez szükséges internetes hivatkozást és a **letöltéshez szükséges egyedi kódot** is megkapja. **Erre az első ezer játékosnak van lehetősége a jelen játékszabályzatban foglaltak szerint.**
- Ha a Játékos szeretné a **mesekönyv nyomtatott verzióját** is megkapni, erre is lehetősége van a Magyar Pénzmúzeum és Látogatóközpont megtekintésével, vagy akár múzeumlátogatás nélkül is az alábbiak szerint:
 - **Az első háromszáz** játékosnak van lehetősége nyomtatott mesekönyvet kapni.
 - A **Magyar Pénzmúzeum és Látogatóközpont recepcióján** (Budapest, I. kerület, Sándy Gyula köz) az e-mailben a **mesekönyv letöltéséhez kapott egyedi kóddal** vehetőek át a mesekönyvek.
 - A kódot tartalmazó e-mailre van ehhez szükség
 - Amennyiben szeretnék megtekinteni a Magyar Pénzmúzeum és Látogatóközpont kiállítási tereit, múzeumlátogatásra is van lehetőség a mesekönyv átvételekor. Ehhez **időpontot szükséges foglalni online:**
<https://www.penzmuzeum.hu/muzeum/idopontfoglalas/>
 - A kódot tartalmazó emailt ekkor is szükséges bemutatni a Pénzmúzeum recepcióján
- A kérdéssorra válaszolva mesekönyv birtokába jutni (első háromszáz játékosnak nyomtatott formában, az első 1000 játékosnak pedig online) a jelen szabályzatban meghirdetett játékidő végéig lehet:

2025. március 3. 00:00-2025. június 15. 24:00

- A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.
- Amennyiben a Játékos jelen Játékszabályzatot vagy annak bármely rendelkezését nem fogadja el, valamint azzal kapcsolatban kifogást emel, a Játékban nem jogosult részt venni, illetve a Játékból automatikusan kizárásra kerül.
- Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárja a Játékból, eredményeiket figyelmen kívül hagyja.
- A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.
- A Játék online felületével, kapcsolódó funkciókból és használatukból, illetve internet rendelkezésre állásból és más technikai paraméterekből és -eszközökből fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező mindennemű felelőssége kizárt, amit a Játékos tudomásul vesz.

4.2. A Digitális Szimat Kihívás 2025 szabadon választható játéka:

- A Játék ideje alatt (2025. március 3 - 2025. június 15.), **három és fél hónapon keresztül jelenik meg az elérhető játék a PÉNZ7 internetes oldalon (www.penz7.hu).**
- **A szervező elérhetővé tesz kvízzátékot az emailcím megadása nélkül is a Játékosok számára. Ha a Játékos ilyen módon szeretne játszani, akkor nem juthat Solymos Ákos „Frici,**

Fülöp és a hackerek” c. kalandgyűjtemény, mesekönyv birtokába sem fizikai, sem pedig digitális módon.

- A kvízzátékot a PÉNZ7 honlapján teszi a Szervező közzé és elérhetővé:
<https://penz7.hu/penz7-kviz-2025.cshtml>
- **A Játékban megjelenő kvizekre válaszoló Játékosok eredményeiket a Játék végén a PÉNZ7 honlapján tekinthetik meg, vagy emailcímük megadásával e-mailben is. Utóbbi esetben, e-mailcímükre egy informatikai levelezőautomata küldi el az eredményeiket, az előre generált ezer darab egyedi kód véletlenszerű és egyszeri hozzárendelésével.**
- **A szabad akaratból megadott e-mailcímekre kiküldött üzenetek tartalmazzák:**
 - **A Játékban elért eredményt**
 - **A kiberbiztonsági mesekönyv letöltéséhez szükséges internetes hivatkozást**
 - **A kiberbiztonsági mesekönyv letöltéséhez szükséges egyedi kódot (legfeljebb ezer letöltés az első 1000 letöltőnek), amelynek bemutatása a nyomtatott mesekönyv átvételéhez is szükséges (legfeljebb 300 példány a jelen játékszabályzat szerinti első 300 jelentkezőnek)**

4.2., illetve 4.3. pontban körülírt informatikai üzenetküldő és számgenerátor motor alkalmazással történő véletlenszerű kiválasztást automata programozás végzi, harmadik személy azokhoz nem férhet hozzá.

- Összesen tehát az első ezer fő Játékosnak van lehetősége a mesekönyv elektronikus változatának kitöltésére
- Összesen tehát az első háromszáz fő Játékosnak van lehetősége a mesekönyv nyomtatott változatának átvételére a **Pénzmúzeumban nyitva tartási időben**, kedd kivételével reggel 8 és délután 5 óra között:

- **Solymos Ákos: Frici, Fülöp és a hackerek második, frissített kiadás**
Atlantic Press Kiadó, 2025
ISBN 978-963-557-106-2

A nyomtatott változat átvételéhez esetlegesen szükséges odajutás a játékos saját felelősségére és költségére történik, ezzel kapcsolatban a Szervező semminemű felelősséget nem vállal. **Cselekvőképtelen, azaz 14 év alatti kiskorú Játékos, valamint korlátozottan cselekvőképes, vagyis 14. életévét már betöltött kiskorú Játékos esetében a nyomtatott változat átvételi törvényes képviselőjük jelenlétével vagy írásbeli hozzájárulásával együtt lehetséges.**

- Fentiek szerint értesítést a Játékban elért eredményről emailben küld a Szervező az info@penz7.hu emailcímről.
- Amennyiben a nyereményéről tájékoztatást kapott Játékos egy hét elteltével sem tölti le a mesekönyvet, úgy "nem elérhető"-nek minősül, és kizárásra kerül a Játékból.
- Szervező szintén kizárhatja a Játékból azt a Játékost, aki a Játékszabály 4.1 pontjában foglaltak értelmében nem elérhető. Kérjük fokozottan ügyeljen emailcíme pontos megadására.
- **A Szervező fenntartja a jogot, hogy minden jelenlegi és jövőben szervezett játékból kizárják azt a Játékost, aki a Játék során bizonyítottan a Játék internet oldalának feltörésével, robot, vagy spam program használatával, vagy egyéb más csalásra lehetőséget adó módon kíván előnyhöz jutni.**

- A Játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- A Játékosok bármilyen akadályoztatása esetén a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli. Az emailek kézbesítésével és a mesekönyv letöltésével kapcsolatos akadályoztatás esetén a Szervező nem fogad reklamációt.

5. Adatvédelmi rendelkezések

A Szervező kiemelten fontosnak tartja a Játékban részt vevő természetes személyek, mint adatkezeléssel érintettek információs önrendelkezési joga tiszteletben tartását, továbbá személyes adataik védelmét.

A Játékban való részvétellel a Játékban részt vevő természetes személy önkéntes és kifejezett hozzájárulását adja ahhoz, hogy a Szervező az alábbi adatait, az alábbi célra és jogalapon kezelje:

Adat típus:	Cél:	Jogalap:	Időtartam:
Játékban részt vevő természetes személy e-mail címe.	- Játékban részt vevő azonosítása, megkülönböztetése a többi játékostól, - Játékban való részvétel, - Ajándékkönyv átadása, - Játékban részt vevő értesítése,	az érintett önkéntes hozzájárulása	A 2025. június 15-ét (azaz a Játék záró hónapjának utolsó napját) követő 7 (hét) nap.

A Játékban részt vevő természetes személy bármikor kérheti a Társaságtól, hogy tájékoztassa őt a személyes adatainak kezeléséről. A tájékoztatásra, helyesbítésre, törlésre vonatkozó bejelentéseket és kérelmeket az alábbi elérhetőségeken teheti meg a Játékban részt vevő, valamint annak törvényes képviselője, mint adatkezeléssel érintett természetes személy:

Magyar Bankszövetség

székhely: 1051 Budapest, József nádor tér 5-6.

info@penz7.hu

A Játékosok jogosultak személyes adataik adatvédelmi jogszabályokba ütköző kezelésével kapcsolatosan bírósághoz fordulni. Bírósághoz fordulás esetén pert a Játékos lakóhelye, vagy tartózkodási helye szerinti törvényszék előtt kell megindítani.

A Játékosnak joga van személyes adatai kezelésével kapcsolatban tájékoztatást, a személyes adataihoz való hozzáférést, helyesbítést, törlést, kezelésük korlátozását továbbá személyes adatainak hordozását

kérni. Szervező kifejezetten felhívja Játékos figyelmét, hogy ezen kérelmeivel illetőleg bármely kérdés felmerülése esetén az adatkezelőhöz, vagyis a Szervezőhöz a fenti elérhetőségekre címzett megkeresésével fordulhat.

Szervező tájékoztatja a Játékost, hogy a Játékos az adatkezelő által kezelt személyes adatok helyesbítésére, törlésére vagy ezen adatok kezelésének korlátozására vonatkozó jogát a Hatóság közreműködésével is gyakorolhatja.

A Játékos a személyes adatok kezelésével kapcsolatos jogai megsértése miatt a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz is fordulhat jogorvoslatért, vagy a fentiekben részletezett módon az illetékes bíróság előtt pert indíthat.

A Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságot a Játékos az alábbi elérhetőségeken érheti el:

- cím: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.
- postacím: 1363 Budapest, Pf.: 9.
- telefon: +36 (1) 391-1400 • fax: +36 (1) 391-1410
- e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu
- honlap: www.naih.hu

6. Vegyes rendelkezések

- A Szervező, illetve annak vezetői és alkalmazottai a nyeremény hibáiért, hiányosságaiért kizárják a felelősségüket, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják. A Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával/forgalmazójával szemben érvényesítheti.
- A Szervező nem oszt szét a jelen Játékszabályzatban felsorolt ajándékkönyveken túlmenő egyéb nyereményt és legfeljebb annyi nyereményt (ide nem értve a „vis maior” esetét) oszt ki, amennyi a jelen Játékszabályzat 4. pontjában szerepel.
- A Szervező kizárja a felelősségét minden a penz7.hu oldalt, illetve az azt kezelő szervereket ért külső, ún. SQL, vagy egyéb penetrációs támadások, meghibásodás estére.
- Tehát amennyiben a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékos téves üzeneteket kap, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.
- Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Játékszabályzatot bármikor megváltoztathatja vagy visszavonja úgy, hogy a módosított szabályzatot közzéteszi a Játék weboldalán: <https://www.penz7.hu/penz7-digitalis-szimat-kviz.cshtml>
- **A Szervező fenntartja a jogot, hogy amennyiben csalás gyanúja merül fel bármely Játékoskal kapcsolatban, annak kivizsgálásához információt kérjen a Játékostól, illetve felfüggeszse, vagy kizárja a Játékost a Játékból. A tisztességtelen magatartást tanúsító Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek okoztak.**
- A Játékszabályban nem szabályozott minden egyéb kérdésre a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény, és az Info tv. vonatkozó §-ai irányadók.